




Fantasy-Erzählkompass

Werkzeug für Romane, Reihen und vielschichtige Welten

SZENEN · LORE · WERKE · PROJEKTE · PLANUNG · CONTINUITY · KONSISTENZ

www.schreibkram.net

Der **Fantasy-Erzählkompass** ist ein webbasiertes Planungswerkzeug für Autor:innen, die mehr als ein Buch schreiben. Es verbindet eine Szenen-Pinnwand, ein Lore-Lexikon, Planungs-Boards, eine Spannungskurve, eine Mindmap, einen Continuity-Tracker, einen Konsistenz-Linter und einen Versionsverlauf in einer einzigen, lokal gespeicherten HTML-Datei – ohne Cloud, Konten oder Abos. Alles, was du eingibst, bleibt in deiner Datei auf deinem Rechner.

 Schreiben Szenen ordnen, Status verfolgen, Wortzahlen messen. Schreibziele mit Deadline, Spannungskurve, Story-Beats. Vom ersten Einfall bis zum lektorierten Manuskript.	 Welt Figuren mit Charakter- und Ortsprofilen, Magiesysteme, Drachengötter, Völker. Welt-Kalender mit In-World-Datum. Lore über Werke und Reihen hinweg.	 Sicher Lokaler Speicher, automatische und manuelle Snapshots. Export als JSON, Markdown, Word oder PDF. Konsistenz-Linter findet Tippfehler und Widersprüche. Deine Arbeit bleibt deine.
---	---	--

FUNKTIONSUMFANG

Übersicht Dashboard mit aktivem Werk, Wortzahl-Fortschritt, Status-Übersicht, Schreib-Verlauf-Heatmap und Schreibzielen mit Live-Statusanzeige.	Inbox Schnelle Einfälle aus jedem Reiter erfassen — Taste N. Notizen später zu Szenen oder Lore-Einträgen verarbeiten.	Planung Kanban-Boards für Ideen und Brainstorming. Karten frei verschieben, beliebige Spalten anlegen, fertige Karten als Szene anlegen.	Szenen Pinnwand mit Karten, gegliedert nach Kapiteln. Spannungskurve, Story-Beats, Stränge, Chronologie und Zeitachse mit In-World-Datum.
Lore-Pool Lexikon der Welt: Figuren, Orte, Drachengötter, Magie, Völker. Charakter- und Ortsprofile mit Sektionen. Individuelle Schriftfarben pro Eintrag.	Continuity Tracker für offene Fragen, Plot-Lücken und Widersprüche. Sammelt offene Fragen aus Figuren- und Ortsprofilen automatisch ein.	Konsistenz Automatische Prüfungen auf ähnliche Namen (Tippfehler-Erkennung) und Status-Widersprüche zwischen Werken. Sprung zur betroffenen Stelle.	Mindmap Interaktives Netzdiagramm der Lore-Beziehungen. Knoten frei verschiebbar, Vollbild-Modus, Klick öffnet Detailansicht.
Werke Romane oder Reihen als Klammer um Kapitel und Szenen. Schreibziel mit Wortzahl, Deadline und Tages-Tempo-Berechnung.	Projekte Trennung paralleler Welten. Lore-Pool wahlweise gemeinsam oder pro Projekt eigenständig. Welt-Kalender mit Monaten und Ära-Suffix.	Daten Versionsverlauf mit automatischen und manuellen Snapshots. Export pro Werk als JSON, Markdown, Word oder PDF. Gefahrenzone zum kompletten Zurücksetzen.	Feedback Direkter Draht zum Entwickler. Knopf in der Kopfleiste öffnet die Standard-Mailapp mit vorbefüllter Nachricht — inklusive Versionsangabe.

E C K D A T E N Version: v23.21.14 · Mai 2026 Sprache: deutsch/englisch (umschaltbar) Plattform: Webbrowser, keine Installation nötig Speicherort: lokal im Browser, JSON-Export Technische Basis: HTML · JavaScript · D3.js Datenschutz: keine Cloud, keine Konten Export-Formate: JSON · Markdown · Word · PDF	A U T O R & K O N T A K T Mario Hackel www.schreibkram.net www.palineas.de autor@mariohackel.com
---	---

Funktionen im Detail

Alle Werkzeuge des Erzählkompass — ein Überblick



Der Fantasy-Erzählkompass gliedert sich in zwölf spezialisierte Bereiche, die dich bei deiner Arbeit in jedem Stadium begleiten – vom ersten flüchtigen Einfall bis zum lektorierten Manuskript. Zusätzlich greifen mehrere querschnittliche Funktionen durch alle Bereiche hindurch: die Volltextsuche, der Weltenkalender, die Feedback-Funktion und die mehrsprachige Benutzeroberfläche.

Die folgende Übersicht zeigt dir, was dich in welchem Bereich erwartet und was du damit machen kannst.

1. Übersicht

Das Dashboard — dein Schreib-Cockpit

Beim Öffnen empfängt dich das Dashboard. Hier siehst du auf einen Blick, wo du stehst:

- **Aktives Werk prominent** — mit einem »Weiter schreiben«-Knopf, der dich direkt zur zuletzt bearbeiteten Szene führt.
- **Wortzahl & Fortschritt** — pro Werk mit Fortschrittsbalken, sobald ein Schreibziel gesetzt ist.
- **Status der Szenen** — in der Aufschlüsselung geplant / Entwurf / fertig — du erkennst sofort, wo noch zu tun ist.
- **Schreib-Verlauf-Heatmap** — ein 12-Monats-Kalender mit fünf Intensitätsstufen, wie auf GitHub. Hover zeigt die Wortzahl jedes Tages.
- **Streak-Anzeige** — deine aktuelle und längste Schreib-Streak — sanfter Motivator, kein Druck.
- **Schreibziele mit Statusampel** — Wortzahl-Ziel, Deadline, Wörter pro Tag — und eine ehrliche Einschätzung: im Plan, wird knapp, hinten dran, überfällig oder geschafft.
- **Projekt-Übersicht** — alle Projekte mit Werke-, Szenen- und Lore-Anzahl, klickbar zum Wechsel.

2. Inbox

Schnellspeicher für Einfälle

Eine Idee kommt selten zur passenden Zeit. Die Inbox ist der Ort, an dem Gedanken zwischenlanden, bevor sie reifen.

- **Quick-Capture per Taste N** — von überall im Tool: ein kleines Fenster springt auf, du tippst — und die Notiz landet im Inbox-Reiter.
- **Erledigt-Status** — pro Notiz toggle-bar. So siehst du, was du schon verarbeitet hast und was noch wartet.
- **Markdown-Import** — lade eine oder mehrere .md-Dateien direkt als Notizen ein — Stichwortlisten aus deinem Notizbuch werden so im Handumdrehen in den Erzählkompass übernommen.
- **Markdown-Export** — einzelne Notizen oder alle gemeinsam — zum Weiterverarbeiten in anderen Tools.

3. Planung

Kanban-Boards für die Brainstorm-Phase

Bevor eine Szene Form annimmt, ist sie oft nur ein Bild, ein Konflikt, ein Satz. Die Planung gibt diesen Frühformen einen Platz.

- **Beliebig viele Boards pro Projekt** — eines pro Buch, pro Strang, pro Thema — wie du magst.
- **Anpassbare Spalten mit Akzentfarben** — Standardvorlagen wie »Roh-Ideen / Vielversprechend / Eingearbeitet / Verworfen« oder eigene Strukturen.
- **Drag-and-Drop** — Karten zwischen Spalten verschieben, Spalten umsortieren — wie auf einer echten Pinnwand.
- **Karten mit Titel, Beschreibung, Farbe, Szenen-Link** — auch komplexere Ideen mit Notizen festhalten.
- **»Karte als Szene anlegen«** — verwandelt eine reife Idee direkt in eine echte Szene. Die Verknüpfung bleibt erhalten.
- **Markdown-Export** — des aktiven Boards für die Weiterarbeit.

4. Szenen

Das Herzstück — sechs Ansichten auf dein Werk

Der Szenen-Reiter ist das Zentrum deiner Arbeit. Sechs spezialisierte Ansichten machen dasselbe Material aus unterschiedlichen Perspektiven sichtbar.

Per Knopfdruck wechselst du zwischen:

- **Pinnwand** — klassische Pergament-Karten, gruppiert nach Kapitel, frei sortierbar per Drag.
- **Stränge · Kapitel** — eine Matrix aus Tag-Strängen und Kapiteln mit Trefferzahlen — wo verflochten sich die Stränge, wo klaffen Lücken?
- **Stränge · Zeitleiste** — pro Strang eine Spalte, Szenen in Auftrittsreihenfolge — der Pali-Strang, der Falvoril-Strang, der Toralf-Strang nebeneinander.
- **Spannungskurve** — SVG-Kurve mit hinterlegten Akt-Bereichen und Story-Beat-Pillen. Sitzt dein Midpoint wirklich in der Mitte?
- **Chronologie** — Szenen nach In-World-Datum sortiert, gruppiert nach Jahr — unverzichtbar bei Rückblenden und nicht-linearen Erzählungen.
- **Zeitachse** — horizontale Visualisierung der datierten Szenen mit zoom- und scrollbarem Verlauf.

Pro Szene erfasst du:

- Titel, POV-Figur, Schauplatz, Kapitel-Zuordnung
- Status (geplant / Entwurf / fertig), Wortzahl-Ziel und -Ist mit automatischem Verlaufs-Eintrag
- Tags als Strang-Markierung mit AND/OR-Filtermodus
- Notizen-Editor mit Rich-Text (fett, kursiv, unterstrichen)
- Verknüpfte Lore-Elemente über ein schlankes Such-Widget — tippen, Vorschlag wählen, fertig
- Szenen-Verweise: Vorbereitung für · Einlösung von · Parallel zu · allgemeiner Verweis — bidirektional sichtbar
- Dramaturgie: Spannungswert (1–10) und Story-Beat (Inciting Incident, Plot Point 1, Midpoint, Plot Point 2, Climax, Resolution)
- In-World-Datum (Jahr, Monat, Tag, Anmerkung) bei aktivem Welt-Kalender
- Continuity-Hinweise — offene Konflikte aus dem Tracker, die diese Szene betreffen, erscheinen direkt im Editor

5. Lore-Pool

Das Gedächtnis deiner Welt

Eine Welt lebt davon, dass du dir Dinge merken musst und sie jederzeit wiederfindest. Der Lore-Pool ist das gemeinsame Gedächtnis deiner Werke.

Acht Standard-Typen liegen bereit — Figur, Ort, Drachengott, Magiesystem, Volk, Ereignis, Gegenstand, Sonstiges — und du kannst beliebig eigene anlegen. Beim Anlegen eines neuen Typs öffnet sich ein kleiner Dialog mit Name und Farbauswahl aus zwölf Palette-Farben.

Zwei Typen sind geschützt und aktivieren ein spezialisiertes Profil:

- **Charakterprofil (Typ »Figur«)** — Schnellinfos (Volk, Alter, Augen, Haar, Rolle, Status), frei gestaltbare Sektionen, Status am Ende jedes Werks, offene Fragen mit automatischem Eintrag in den Continuity-Tracker, Profil-Export als Markdown.
- **Ortsprofil (Typ »Ort«)** — Schnellinfos (Region, Art, Größe, Klima, Bewohner), fünf Status-Stufen (existiert, zerstört, verlassen, legendär, unbekannt), frei gestaltbare Sektionen, Zustand pro Werk, offene Fragen, Profil-Export.

Zusätzlich:

- **Individuelle Schriftfarbe pro Lore-Eintrag** — Pali in Rot, Misiara in Grün — die Lore-Karten und Continuity-Pillen bekommen die Farbe der Figur.
- **Auftritts-Matrix** — pro Werk: welche Figur in welchem Kapitel auftaucht, Trefferzahlen, klickbar.
- **Pool-Modus pro Projekt** — gemeinsam mit anderen »gemeinsamen« Projekten geteilt oder eigenständig. Wechsel ohne Datenverlust.
- **Manuelle Beziehungen** — Verknüpfungen zwischen Lore-Elementen mit eigenem Label (»ist Mentor von«, »verfeindet mit«).

6. Continuity-Tracker

Die Hüter der Konsistenz

Drei Bücher, dreitausend Seiten — und auf einer einzigen widerspricht sich die Welt selbst. Der Continuity-Tracker ist die Versicherung gegen diese eine Seite.

- **Eigene Einträge** — Frage oder Beobachtung, Kategorie (Figur, Plot, Welt, Ort, Sonstiges), Status (offen, in Klärung, geklärt, Konflikt), optionale Auflösungsnotiz.

- **Automatische Quellen** — offene Fragen aus Charakter- und Ortsprofilen wandern automatisch in den Tracker — du musst sie nicht doppelt pflegen.
- **Verknüpfungen** — mit Werken, Szenen und Lore-Elementen. Klick auf einen Link öffnet das jeweilige Element.
- **Filter nach Status, Kategorie, Quelle** — und eine Statusampel mit Gesamtzahlen — wie viele Konflikte, wie viele offene Punkte, wie viele in Klärung, wie viele geklärt.
- **Sprung-Buttons** — »→ Lore [Name]« oder »→ Szene [Titel]« bringen dich direkt zum Ursprung des Hinweises.
- **Szenen-Hinweis-Banner** — im Szenen-Editor erscheint ein dezenter Banner mit den offenen Continuity-Punkten der jeweiligen Szene.

7. Konsistenz-Linter

Die automatischen Wächter

Während der Continuity-Tracker sammelt, was du selbst erkennst, läuft der Konsistenz-Linter im Hintergrund über deine Daten und meldet Risse, die ein automatischer Vergleich entdeckt.

Drei Arten von Hinweisen erzeugt er:

- **Ähnliche Namen** — zwei Lore-Einträge desselben Typs, deren Namen sich nur um wenige Buchstaben unterscheiden — »Misiara/Missira«, »Hafirth/Halfirth«. Tippfehler oder vergessene Verknüpfung.
- **Figur taucht nach ihrem Ende auf** — wenn der Werk-Status einer Figur Wörter wie »tot«, »gestorben«, »gefallen«, »verschollen« enthält, aber die Figur in einer Szene aus einem späteren Werk verlinkt ist.
- **Ort taucht nach seinem Ende auf** — dieselbe Logik für Orte mit »zerstört«, »verlassen«, »niedergebrannt«, »untergegangen«.

Der Linter ist absichtlich zurückhaltend. Kein rotes Badge, kein Pop-up, keine Mahnung. Wer den Tab öffnet, bekommt eine übersichtliche Liste mit Sprung-Buttons zur betroffenen Stelle. Wer nicht hinschaut, weiß nichts davon.

8. Mindmap

Das Geflecht der Welt

Was zusammengehört, soll auch zusammen aussehen. Die Mindmap visualisiert die Beziehungen deiner Welt als physikalische Netzwerke (D3.js-Force-Graph).

- **Drei Modi** — Lore-Netz (Lore-Elemente und ihre Beziehungen), Szenen-Netz (Szenen mit Lore-Verknüpfungen), Werk-Übersicht (Werke, Kapitel, Szenen als Hierarchie).
- **Werk-Filter** — in den ersten beiden Modi — fokussiere auf das aktive Werk oder die ganze Reihe.
- **Vollbild-Modus** — für konzentrierte Arbeit ohne UI-Ablenkung, ESC verlässt.
- **Manuelle Beziehungen** — anlegen, bearbeiten, löschen — mit eigener Bezeichnung pro Verbindung.
- **Positions-Speicherung** — gedragte Knoten merken sich ihren Platz für den nächsten Aufruf.

9. Werke

Romane und Reiben als Klammer

Werke sind die Klammer, die Kapitel und Szenen zusammenhält. Eine Trilogie hat drei Werke, eine Heptalogie sieben — die Lore bleibt verbunden.

- **Pro Werk** — Name, Untertitel, Zusammenfassung (im Markdown-Export inkludierbar), Schreibziel mit Wortzahl-Soll, Start- und Deadline-Datum.
- **Live-Berechnung** — aktueller Stand, verbleibende Wörter, Wörter pro Tag nötig, 14-Tage-Schnitt — alles in Echtzeit.
- **Statusampel** — im Plan, wird knapp, hinten dran, überfällig, geschafft.
- **Aktives Werk frei wählbar** — steuert die Filter und Ansichten in allen anderen Tabs.

10. Projekte

Räume für parallele Welten

Manche Autoren arbeiten an einer Welt, manche an mehreren. Projekte trennen, was getrennt sein soll.

- **Beliebig viele Projekte** — pro Browser-Profil — eine Reihe, ein Standalone-Roman, ein Spin-off.
- **Pool-Modus pro Projekt** — gemeinsam (mit anderen »gemeinsamen« Projekten geteilt) oder eigenständig — perfekt für getrennte Welten.
- **Wunsch-Dateiname für Exporte** — mit Platzhaltern {datum} und {name}.

- **Welt-Kalender pro Projekt** — konfigurierbar mit 12 frei benannten Monaten, individueller Tagezahl, Ära-Suffix (z. B. »n.d.D.«) und anpassbarer Zeiteinheit-Bezeichnung (Monat/Mond/Zyklus).
- **Demo-Projekt »Palineas«** — als Beispiel zuschaltbar — mit echten Eristria-Lore-Einträgen zum Erkunden.

11. Daten

Sicherung, Versionsverlauf, Export

Datenschutz und Datensicherheit sind keine Marketing-Versprechen, sondern eine Architektur-Entscheidung.

- **Versionsverlauf** — automatische Snapshots nach jeder Änderung (mit Beschreibung der Operation), manuelle Snapshots mit eigenem Namen. Vor jedem Restore wird automatisch ein »vor Wiederherstellung«-Snapshot angelegt.
- **Projekt-Datei (JSON)** — Export jederzeit, Import in drei Modi (als neues Projekt, bestehendes ersetzen, zusammenführen).
- **Dokument-Export** — Markdown (auch erweitert mit Auswahl-Dialog), Word-Datei (.docx), PDF über den Browser-Druckdialog.
- **Automatische Backups** — periodische Voll-Backups in den Download-Ordner mit konfigurierbarem Intervall. Reminder-Banner nach X geschriebenen Wörtern. Status-LED in der Top-Toolbar.
- **Vor riskanten Aktionen** — automatisches Pre-Backup vor Import oder »Alle Daten löschen«.

Empfehlung: Setze den Browser-Download-Ordner auf iCloud Drive, Dropbox oder Google Drive — so wandern die automatischen Backups direkt in deine Cloud-Sicherung.

12. About

Versionsinfo und Werkzeug-Transparenz

- **Versionsinfo** — aktuelle Fassung, Datum der letzten Änderung, Schema-Version.
- **Autor und Kontakt** — Mario Hackel · schreibkram.net · palineas.de · autor@mariohackel.com.
- **Technische Basis** — transparent dokumentiert — HTML, JavaScript, D3.js, lokaler Speicher.
- **Datenschutz** — keine Cloud, keine Konten, keine Tracking-Pixel.

Q. Übergreifende Funktionen

Was in mehreren Bereichen wirkt

Volltext-Suche

Die Suchleiste in der Top-Toolbar durchsucht alle Inhalte des aktiven Projekts gleichzeitig: Szenen (Titel, Notizen, POV, Ort), Lore-Einträge (Name, Beschreibung, Profil-Felder), Kapitel-Titel, Werke und Continuity-Einträge. Ergebnisse sind nach Typ gruppiert, Klick öffnet die Fundstelle direkt.

Welt-Kalender (In-World-Datum)

Pro Projekt aktivierbar (oder gemeinsam bei shared-Pool): 12 frei benannte Monate mit individueller Tagezahl, anpassbare Zeiteinheit-Bezeichnung, Ära-Suffix. Aktiviert in Szenen das In-World-Datum-Feld und schaltet die Ansichten Chronologie und Zeitachse frei.

Feedback-Knopf

Direkt in der Kopfleiste neben dem Sprachschalter: ein »Feedback«-Knopf öffnet einen Dialog mit Typ-Auswahl (Bug, Idee, Sonstiges), Betreff und Beschreibung. Mit einem Klick öffnet sich die Standard-Mailapp — vorbefüllt, mit Versionsangabe und Plattform-Kennung. Direkter Draht zum Entwickler, ohne Browser-Tab-Wechsel.

Mehrsprachige UI (DE / EN)

Sprachschalter oben rechts, alle Texte in DE und EN gepflegt. Wechsel ohne Datenverlust, jederzeit reversibel.

Willkommens-Bildschirm

Erscheint bei leerer Installation und bietet drei Wege: eigenes Projekt anlegen, JSON-Sicherung importieren, mit dem Demo-Projekt »Palineas« erkunden — inklusive Lore- und Continuity-Beispielen aus der Eristria-Welt.

Robustes Speichersystem

Drei Ebenen: IndexedDB primär (mehrere hundert MB Quota), navigator.storage.persist() gegen Safari-7-Tage-Cleanup, localStorage als Fallback. Alle Daten bleiben ausschließlich in deinem Browser auf deinem Rechner — keine Cloud, keine Konten, kein Server.

Tastaturkürzel

N	Neuer Schnell-Einfall (Inbox-Quick-Capture)
Cmd / Strg + Enter	Schnell-Einfall speichern
Esc	Modal oder Vollbild schließen
Cmd / Strg + B / I / U	Fett / Kursiv / Unterstrichen in Notiz-Editoren



Was als Nächstes kommt

Lade die Testversion von www.schreibkram.net herunter und probiere alles aus, was du hier gelesen hast.

Die Testversion ist die vollständige Fassung mit nur einer Einschränkung:

Die Anzahl der Einträge ist begrenzt. Wenn dir das Programm gefällt, kannst du dein Test-Projekt als JSON in die Vollversion laden und dort nahtlos weiterarbeiten.